



Въвеждане на дигиталното наследство в образователния процес



Digital
Heritage

<http://digitalheritage360.eu>

EDU



CSEG



Заглавие на проекта: Въвеждане на цифровото наследство в образователния процес

Акроним на проекта: Digital Heritage EDU

Продължителност на проекта: 24 месеца

Обща сума на безвъзмездните средства: 123.932,00 EUR

ЗА ПРОЕКТА

Проектът Digital Heritage EDU стартира през май 2021 г. с продължителност 2 години и е съфинансиран от програмата на ЕС "Еразъм+". Партньорството включва 6 партньори: от България (2), Хърватия (2) и Северна Македония (2).

В днешно време нараства интересът към използването на завладяващи технологии за популяризиране на културното наследство, за ангажиране и обучение на посетители, туристи и граждани. Дигиталното наследство (ДН) е използването на дигитални медии в услуга на опазването на културното или природното наследство. Основната цел на цифровизацията на културното наследство е да се даде възможност за постоянен достъп до конкретни културни постижения (от трите целеви региона в Хърватия, България и Северна Македония), като се започне от исторически предмети, картини и/или традиционни занаяти и се стигне до местна/регионална традиционна фолклорна музика и/или танци, на всеки заинтересован, независимо от местоположението му на световната карта.

Основни цели на проекта:

- разработване на иновативен образователен подход с въвеждане на дигиталното наследство в образователния процес чрез използване на 360-градусови видеоклипове;



- създаване на учителска мрежа за международно сътрудничество с помощта на модула за работа в мрежа eTwinning;
- популяризиране на предимствата на дългосрочното международно стратегическо партньорство между различни видове организации в разработването на иновативни образователни методологии.

Конкретни цели на проекта:

- повишаване на уменията и компетенциите на учителите за използване на иновативната "най-съвременна" VR технология /360-градусови видеоклипове/ в образователния процес, с образователен подход, който ще доведе до засилване на креативността в образованието;
- създаване на 360-градусови видеоклипове за цифровото наследство, обогатени с анимирани 3D елементи, за популяризиране на културното наследство в целеви региони в Хърватия, България и Северна Македония (мин. 9 - по 3 за всяка страна);
- повишаване на интереса на учениците и цялостното им осъзнаване на значението на опазването на културното наследство;
- подобряване на уменията на учениците и засилване на творческия им потенциал;
- подобряване на презентационните умения на учениците (за най-добрите ученици от три училища);
- създаване на транснационална мрежа от учители с помощта на модула за работа в мрежа eTwinning;
- създаване на стратегически план за действие с разработени реалистични действия/проекти за бъдещото транснационално сътрудничество в областта на образованието;



- Представяне пред съответните заинтересовани страни на местно, регионално и национално ниво на предимствата на новоразработения образователен метод "учене чрез правене", основан на цифровото наследство, напр. използване на високотехнологични ИКТ в опазването на културното наследство.

Основни целеви групи и преки бенефициенти:

- ученици на възраст от 12 до 14 години, както и учители, преподаващи учебни предмети, свързани с историята, изкуството и музиката, от три училища в целевите региони;
- образователни институции, които ще получат по-привлекателен образователен процес с висококвалифицирани учители, готови да прилагат нови образователни подходи, и обществото като цяло, което ще получи важни съхранени данни за културното наследство от целевите региони.

Дългосрочни резултати от проекта:

- създаване на поне 9 360-градусови видеоклипа за цифровото наследство, обогатени с 3D елементи, с желаното качество, които могат да се използват в обучението на настоящите и бъдещите поколения ученици в училищата на партньорите по проекта;
- разработени ръководства за преподаватели в училищата "Как да прилагаме цифровото наследство в образователния процес чрез използване на 360-градусови видеоклипове";
- създаване на учителска мрежа с помощта на модула eTwinning, като основна предпоставка за по-нататъшно партньорство и сътрудничество за повишаване на уменията и компетенциите на учителите за обмен на добри практики;

- създаден стратегически план за действие за дългосрочно международно партньорство между различни видове организации за подобряване на образователния процес в регионите Велики Буковец/Лудбрег, Брацигово и Кочани, с цел да се стимулира развитието му чрез използване на най-добри практики и иновативни образователни методи;
- повишаване на ефективността на образователния процес и насърчаване на творческия потенциал на учениците чрез прилагане на образователни подходи, основани на дейности;
- Повишаване на осведомеността на регионално, национално и международно ниво относно значението на въвеждането на опазването на културното наследство в образователния процес чрез използване на образователни материали за виртуална реалност и ползите, които тази технология предлага за по-привлекателен и ефективен образователен процес в училищата (чрез материали за разпространение, социални събития, събития за популяризиране на проекта и др.)



Интелектуални продукти

➤ **Ръководство за учители "Как да прилагаме цифровото наследство в образователния процес чрез използване на 360-градусови видеоклипове"**

Ще бъдат създадени указания за учителите за използване на безплатно достъпните онлайн 360-градусови видеоклипове за цифровото наследство като педагогически образователен материал за вътрешно ползване, с цел да бъдат използвани от обучените учители, както и от всички други заинтересовани учители за прилагане на този иновативен образователен подход в техните класове.

Този интелектуален продукт ще се състои от:

- Глава 1.
 - подробно описание на минимално необходимото хардуерно оборудване
- Глава 2.
 - проучване на подходящи безплатни 360-градусови видео материали в интернет
- Глава 3.
 - подробно описание на практическото използване на хардуера и софтуера от учители и ученици



➤ **Дигитално наследство 360-градусови видеоклипове, подобрени с анимирани 3D елементи**

Създадените 360-градусови видеоклипове за дигитално наследство, обогатени с анимирани 3D елементи, показват ефективно дигиталното наследство от трите целеви региона в Хърватия, България и Северна Македония и осигуряват уникално преживяване на зрителите на съдържанието и ги "пренасят" на определени места, сякаш са посетители.





- **Стратегически план за действие за дългосрочно международно партньорство между различни видове организации за подобряване на образователния процес в районите на Лудбрег, Брацигово и Кочани чрез използване на иновативни методи и добри практики**

Стратегическият план за действие е добър пример за нов подход за установяване на стратегическо сътрудничество в рамките на международното партньорство между различни социално-икономически организации (регионални образователни власти, образователни институции /училища/, граждански сектор /НПО/ и частен сектор /ИКТ, МСП/) с цел да се осигури прилагането на иновативни и добри практики в образователния процес.

Основната цел е да се определят нови иновативни образователни подходи (например базирани на ИКТ; отворени образователни ресурси, образователен софтуер, базиран на добавена и виртуална реалност и т.н.) и тяхното прилагане в специално създадени неформални образователни дейности в училищата на партньорите по проекта.



ДЕЙНОСТИТЕ ПО ПРОЕКТА:

СРЕЩИ НА МЕЖДУНАРОДНИТЕ ПАРТНЬОРИ ПО ПРОЕКТА

Организирахме три срещи на участниците в проекта

- екипна работа на партньорите по проекта за оценка на реализираните проектни дейности, определяне и разрешаване на предизвикателствата и подготовка на бъдещи дейности



ДЕЙНОСТИ ЗА УЧЕНЕ, ПРЕПОДАВАНЕ И ОБУЧЕНИЕ

По време на проекта бяха проведени дейности за обучение/преподаване и подготовка

- **Краткосрочни съвместни обучения на представители на организациите** в Охрид/Кочани, Северна Македония, в Лудбрег/Велики Буковец, Хърватия, и в Брацигово, България.
- Първото обучение имаше за цел да повиши уменията и компетенциите на учителите за разпознаване на стойността на културното наследство.





- Второто обучение имаше за цел да повиши уменията и компетенциите на учителите в използването на VR хардуер и софтуер.



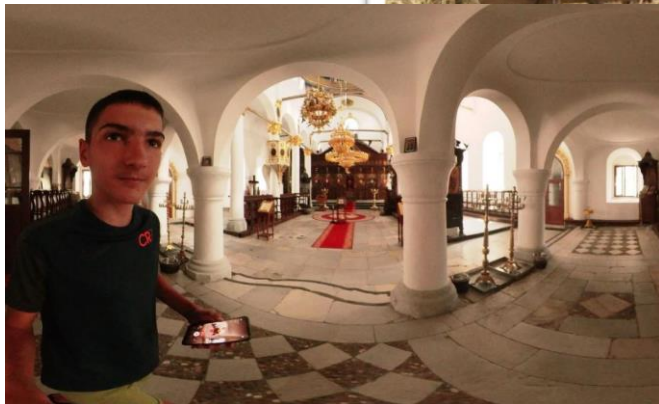


- Третото краткосрочно обучение имаше за цел да повиши уменията и компетенциите на най-добрите учители-ментори в процеса на подобряване на създадените 360-градусови видеоклипове за цифрово наследство с менторската подкрепа на експертите на Lucera.



➤ **Дългосрочна преподавателска задача**

Целта на тези задачи беше да се създадат поне 9 360-градусови видеоклипа за цифровото наследство по теми, които представляват интерес за регионите от гледна точка на опазването на местното и регионалното културно наследство.



➤ **Краткосрочен обмен на ученически групи**

Основната цел на това събитие е да се повишат уменията и компетенциите, както и творческият потенциал на учениците в процеса на подобряване на създадените от тях 360-градусови видеоклипове за цифрово наследство под менторската подкрепа на експертите на Lucera.





Постигнати резултати от проекта:

- ✓ 9 учители наставници (по 3 на училище) с повишени теоретични и практически компетенции за разработване и прилагане на собствен образователен подход чрез използване на безплатно достъпни онлайн 360-градусови видеоклипове за цифровото наследство;
- ✓ 9 (девет) нови "професионално" създадени 360-градусови видеоклипове за цифровото наследство, обогатени с анимирани 3D елементи, от трите целеви региона, като образователни материали за учебните предмети история, изкуство и музика, прилагани в образователните процеси в училищата на партньорите по проекта;
- ✓ Изготвени ръководства за учителите за използване на безплатен онлайн достъп до 360-градусови видеоклипове за цифровото наследство и прилагането им в училищните уроци от обучени учители;
- ✓ Създаден план за действие за дългосрочно транснационално стратегическо партньорство между различни видове организации за подобряване на образователния процес в районите на Велики Буковец/Лудбрег, Брацигово и Кочани, с разработени минимум 10 конкретни проекта/действия/мерки чрез използване на добри практики и иновативни образователни методи;
- ✓ Създадена международна мрежа от учители (мин. 39 учители от три училища партньори по проекта) чрез използване на модула eTwinning за бъдещо сътрудничество в обмена на добри практики;
- ✓ 309 деца от три училища, партньори по проекта, с повишена осведоменост за необходимостта от опазване на културното наследство, чрез използване на създадения образователен подход в учебния процес;



- ✓ 27 ученици /участници в международното ученическо състезание в рамките на основната дългосрочна учебна задача/ с повишени умения и творчески потенциал в използването на VR технология за създаване на 360-градусови видеоклипове за цифровото наследство;
- ✓ Изготвена уебстраница на проекта с добри практики от дейностите по проекта и с включена (свободна за изтегляне) информация и създадени насоки, които ще бъдат на разположение на учителите от други училища, както и на всички други заинтересовани страни на местно, регионално, национално и световно ниво;
- ✓ Минимум 120 местни заинтересовани страни ще се запознаят с новия образователен подход, основан на дейности, при създаването на 360-градусови видеоклипове за дигиталното наследство, като привлекателен и ефективен образователен подход в съответствие с нуждите и очакванията на учениците.



МНОЖЕСТВО СЪБИТИЯ

Основната цел на тези събития беше да се представят изпълнените дейности по проекта и постигнатите резултати пред всички заинтересовани страни. Те са от решаващо значение за достигане до по-широка аудитория от целеви заинтересовани страни и за получаване на съответната обратна връзка, важна за оценката на постигането на желаните резултати от проекта.

Организирант се следните основни събития за разпространение на информация:

- Национално събитие за разпространение на информация в Брацигово, България
- Национално събитие за разпространение на информация в Кочани, Северна Македония
- Национално събитие за разпространение на информация в Лудбрег, Хърватия



ПАРТНЬОРИ ПО ПРОЕКТА:

Lucera OOD, Хърватия

Основно училище Велики Буковец, Хърватия

Сдружение за икономическо развитие - LAG
Кочани, Република Северна Македония

Начално училище Никола Карев, Кочани,
Република Северна Македония

Сдружение Център за устойчивост и
икономическо развитие, гр. Пазарджик,
Република България

Основно училище Христо Ботев, с. Бяга,
Република България



